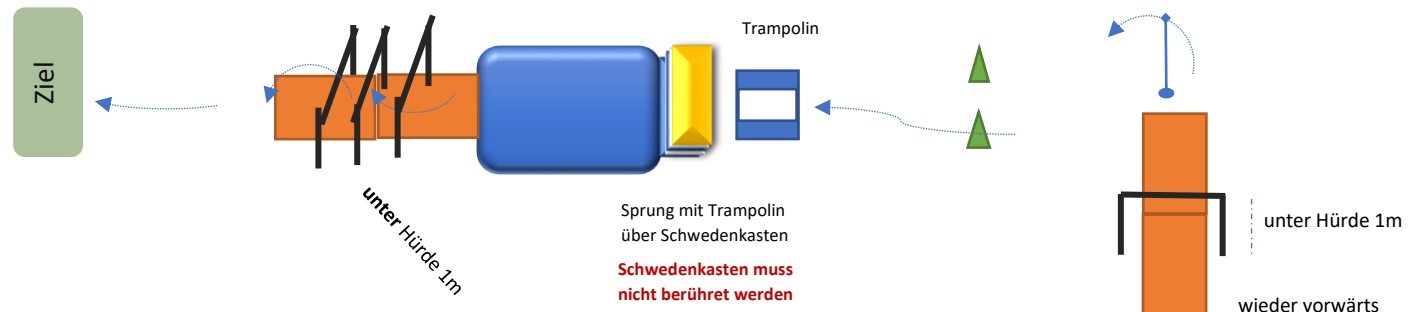


Hindernislauf



- Fehler / Strafen**
- Element fällt auf Boden (Pfosten oder Hürde) >0.5 Sek Zuschlag
 - Purzelbaum vergessen 5 Sek Zuschlag
 - Nicht richtig durchlaufen >>> Dann zurück und richtig durchführen

